



C a m M r e ' ०

१०	११	१२	१३	१४
८०	८१	८२	८३	८४
७०	७१	७२	७३	७४
६०	६१	६२	६३	६४
५०	५१	५२	५३	५४
४०	४१	४२	४३	४४
३०	३१	३२	३३	३४
२०	२१	२२	२३	२४
९०	९१	९२	९३	९४
०	१	२	३	४

१५	१६	१७	१८	१९
८५	८६	८७	८८	८९
७५	७६	७७	७८	७९
६५	६६	६७	६८	६९
५५	५६	५७	५८	५९
४५	४६	४७	४८	४९
३५	३६	३७	३८	३९
२५	२६	२७	२८	२९
९५	९६	९७	९८	९९
५	६	७	८	९

खेळ दोघांचा

हा खेळ ढोन भिडूंचा आहे, दोघेही एकच उंदीर सरकवतात.

खोली क्रमांक ० वर उंदीर ठेऊन खेळ सुरु करा. संख्याफलकावरील एक संख्याकार्ड उचला आणि कार्डवरील संख्येएवढ्या खोल्या उंदीर पुढे सरकवा. आता तुमच्या भिडूची पाळी. तोही एक कार्ड उचलेल आणि त्यावरील संख्येएवढी घरे उंदीर पुढे सरकवेल. आळीपाळीने खेळा. संख्याफलकावरील कार्ड एकदा वापरल्यावर त्यावर फुली मारा. ते कार्ड आता तुम्ही वा भिडू कोणीही वापरू शकणार नाही.

गुण

जर उंदीर खालील नेमकया खोलीत पोचला तर तुम्हाला असे गुण मिळतील:

खोली क्र. २५ → ९ गुण खोली क्र. ५० → ९ गुण

खोली क्र. ७५ → २ गुण खोली क्र. ९९ → २ गुण

उंदीर या खोल्या ओलांडून पुढे गेला तर ० गुण मिळतील.

जर उंदीर ९९ ही खोली ओलांडून पुढे गेला तर त्याला मांजर पकडेल आणि तुम्ही २ गुण गमवाल.

संख्या फलक

