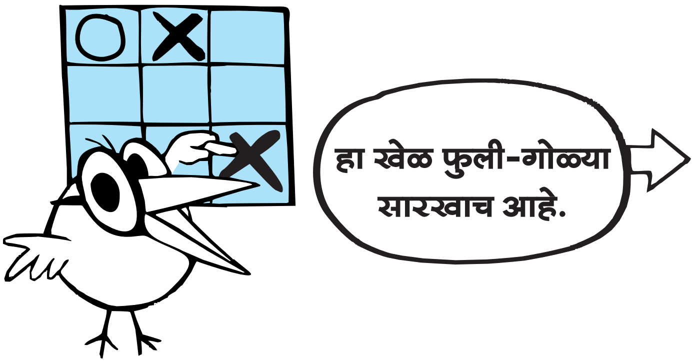
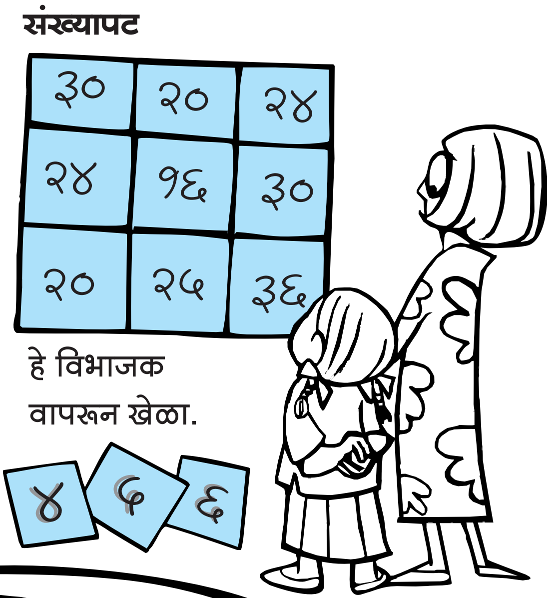
\ wb r · J mò m



ओळीत तीन घरे घेण्याचा प्रयत्न खेळाडू करतो.

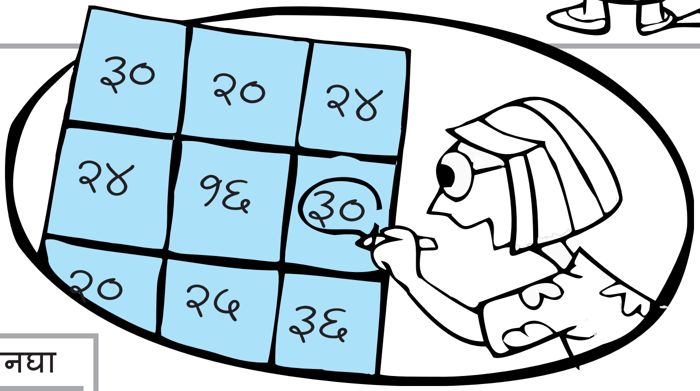


हे विभाजक वापरून खेळा.

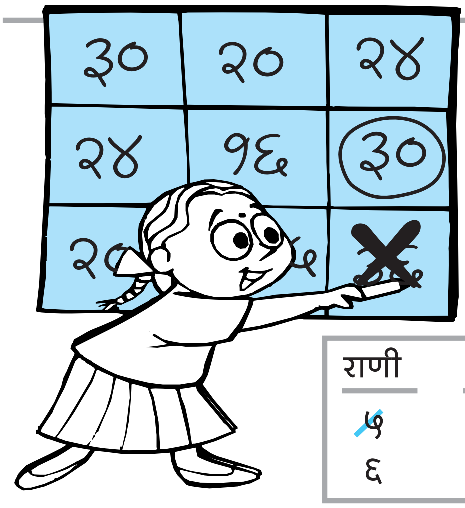
एक विभाजक निवडून त्याचा तुमच्या भिडूच्या विभाजकाशी गुणाकार करा.

खेळ सुरू करण्यासाठी राणीने ५ हा विभाजक निवडला.

राणी	अनघा
५	६

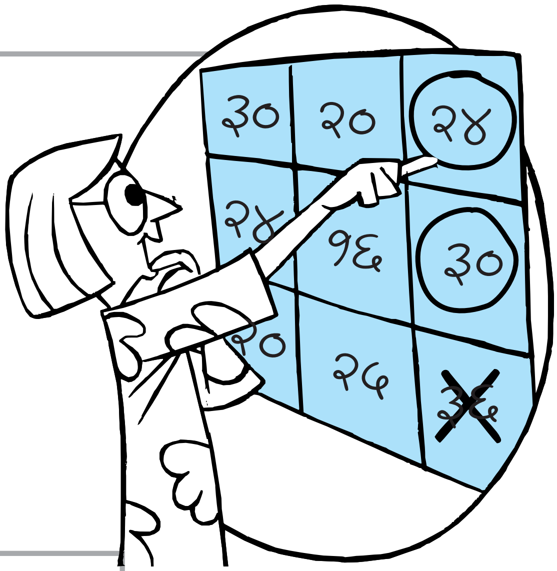


अनघा ६ निवडते तिला ३० (५ × ६) मिळतात.



राणी	अनघा
~~५~~	६
६	

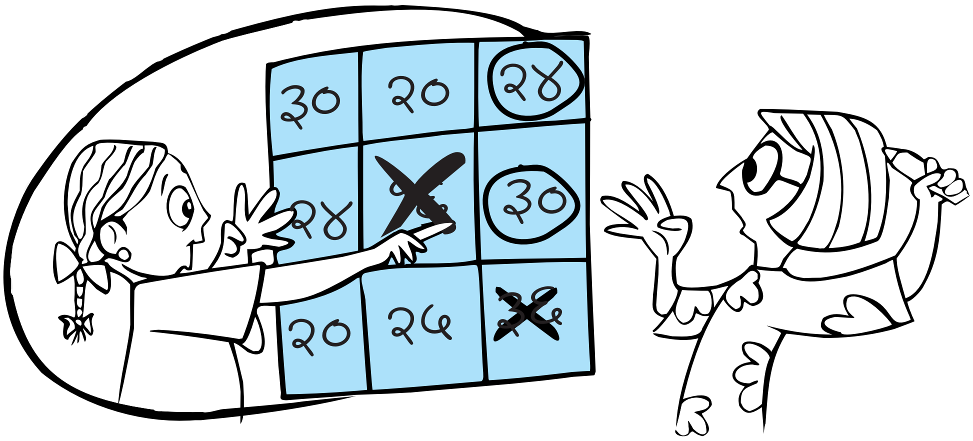
आता राणी ६ निवडते, तिला ३६ (६ × ६) मिळतात.



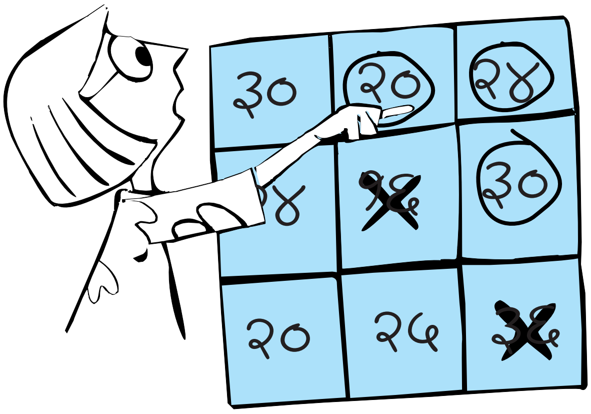
राणी	अनघा
~~५~~	~~६~~
६	४

अनघा ४ निवडते तिला २४ (६ × ४) मिळतात.

राणी	अनघा
~~५~~	~~६~~
~~६~~	४
४	



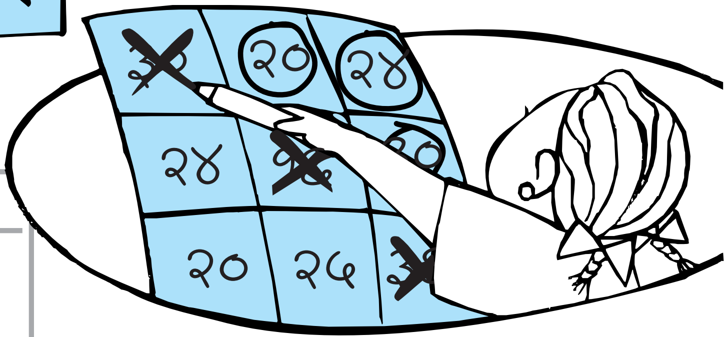
राणी ४ निवडते.
आणि १६ मिळवते.



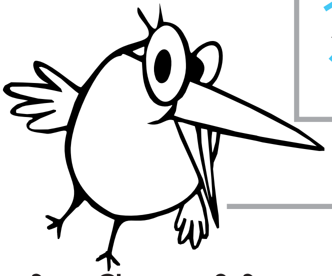
अनघा परत ४ निवडू शकत नाही कारण
४×४=१६ होतात, आणि १६ चे घर रिकामे नाही.

म्हणून ती ५ निवडते.
तिला २० मिळतात.

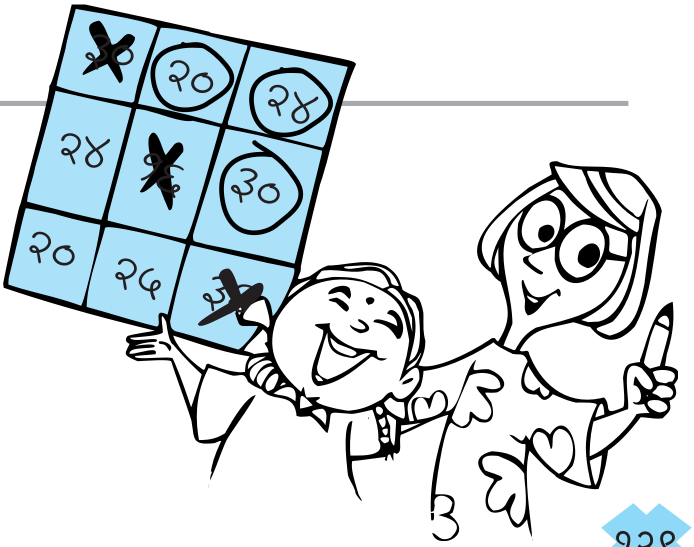
राणी	अनघा
~~५~~	~~६~~
~~६~~	~~४~~
४	५



राणी	अनघा
~~५~~	~~६~~
~~६~~	~~४~~
~~४~~	५
६	



राणी ६ निवडते आणि ३० मिळवून जिंकते.



गोळा किंवा फुली ठेवण्यासाठी तुम्हाला
एक विभाजक निवडायला हवा.

खेळ अनिर्णित सुद्धा होऊ शकतो !
(जेव्हा दोघांपैकी कोणीही रिकामे घर
मिळविण्यासाठी विभाजक निवडू शकत नाही.)